

Turnierordnung für das Jugend-Hallenturnier des TuS Bruchhausen 17.-18.01.2015



1. Das Spielfeld darf nur in Schuhen mit hellen, nicht färbenden Hallenschuhen betreten werden.
2. Es dürfen keine Speisen und Getränke mit auf die Tribüne genommen werden.
3. Vor dem Turnier muss ein ausgefüllter Spielbericht bei der Turnierleitung abgegeben werden. Die Spielerpässe müssen zur Kontrolle bereitgehalten werden.
4. Gespielt wird nach den neuen Regeln für Hallenturniere (bitte beachtet die Abweichungen für die Bambinis unter Punkt 5):
 - a. Gespielt wird mit einem sprungreduzierten Ball.
 - b. Es wird auf keiner Seite mit Bande gespielt.
 - c. Bei Spielunterbrechungen in der letzten Spielminute wird die Uhr angehalten und erst bei der Spielfortsetzung weiter laufen gelassen.
 - d. Die Rückpassregel gilt. Es wird ohne Abseits gespielt.
 - e. Beim Seitenaus wird der Ball eingekickt.
 - f. Der Torwart muss den Ball beim Toraus abwerfen und darf den Ball nicht über die Mitte spielen.
 - g. Sollte der Ball die Hallendecke berühren, gibt es einen Einkick auf Höhe der Deckenberührung.
 - h. Der Mindestabstand beträgt bei Freistößen, Eckstößen und Einkicks fünf Meter.
 - i. Die Spieler haben nur vier Sekunden Zeit, einen Torabwurf, Freistoß, Eckstoß oder Einkick auszuführen. Die vier Sekunden beginnen sobald der Ball zur Ausführung spielbereit ist. Werden die vier Sekunden überschritten, bekommt der Gegner den Ball: Bei Eckstoß der Angreifer wird auf Torabwurf der Gegner entschieden, bei Torabwurf der Angreifer wird auf Freistoß für den Gegner auf der Torraumlinie entschieden, bei Einkick bzw. Freistoß für die Angreifer jeweils für Einkick bzw. Freistoß für den Gegner von derselben Stelle.
 - j. Grätschen am Mann sind generell verboten, auch wenn der Ball gespielt wird. Grätschen sind nur erlaubt, wenn kein Gegenspieler in der Nähe ist (z.B. zur Torerzielung oder Verhinderung eines Ausballs). Diese Regelung gilt nicht für den Torwart, es sei denn handelt überhart oder fahrlässig.
 - k. Sämtliche Standards (mit Ausnahme des Strafstoßes) sind indirekt auszuführen.
 - l. Spielen beide Mannschaften in gleicher Unterzahl, darf sich keine der beiden Mannschaften vervollständigen, wenn ein Tor erzielt wird. Nur wenn nur eine der beiden Mannschaften in Überzahl spielt und ein Tor erzielt, darf sich die andere Mannschaft vervollständigen.
5. Die oben genannten Regeln gelten bis einschließlich der F-Jugend. Bei den Bambinis wird auf beiden Seiten mit Bande gespielt und die Rückpassregel ist aufgehoben.
6. Schiedsrichter werden durch den TuS Bruchhausen gestellt. Bei den Bambinis wird nach Fair-Play-Regeln gespielt.
7. Spielbälle und Leibchen werden durch den TuS Bruchhausen bereitgestellt. Bälle zum Warmmachen bitte selbst mitbringen.

8. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoß. Die zweitgenannte Mannschaft muss bei Farbgleichheit der Trikots Leibchen überziehen.
9. Gespielt wird bis zur D-Jugend mit 4 Feldspielern + Torwart, in der E- und F-Jugend mit 5 Feldspielern + Torwart und bei den Bambinis mit 6 Feldspielern + Torwart.
10. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit 2:0 Toren und drei Punkten für den Gegner gewertet.
11. Bei Punktgleichheit in den Gruppen entscheidet zunächst die bessere Tordifferenz, dann die mehr geschossenen Tore, dann der direkte Vergleich. Ist auch hier keine Entscheidung gefallen, findet ein Sechsmeterschießen statt.
12. Der TuS Bruchhausen haftet als Veranstalter nicht für verlorene, gestohlene oder beschädigte Gegenstände aller Art. Wir bitten Euch, Eure Taschen und Wertsachen mit aus den Kabinen zu nehmen; Diese bleiben während des Turniers geöffnet. Für Schäden, die durch Spieler oder Angehörige eines Gastvereins verursacht werden, haftet stellvertretend der betreffende Verein. Sämtliche Schäden müssen umgehend der Turnierleitung gemeldet werden.