

# C-Liga Reserve Cup des TuS Bruchhausen 02

Am Freitag, 29. Januar 2016  
in der Sporthalle "Große Wiese"



Uhrzeit: 17:10 Uhr

Spielzeit: 1 x 10 min

Wechselzeit: 3 min

## Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A
SV Hüsten 09 III
SV Bachum/Bergheim II
SSV Stockum II
TuRa Freienohl II

Gruppe B
TuS Vosswinkel II
DJK GW Arnsberg II
TuS Bruchhausen III
SV SW Frömern II

Gruppe C
SV Herdringen II
TuS Oeventrop II
TuS Bruchhausen II
SV Arnsberg 09 II

## Spielplan Vorrunde

Nr.	Grp.	Uhrzeit	Spielpaarung	Ergebnis
1	A	17:10	SV Hüsten 09 III - SV Bachum/Bergheim II	
2	B	17:23	TuS Vosswinkel II - DJK GW Arnsberg II	
3	C	17:36	SV Herdringen II - TuS Oeventrop II	
4	A	17:49	SSV Stockum II - TuRa Freienohl II	
5	B	18:02	TuS Bruchhausen III - SV SW Frömern II	
6	C	18:15	TuS Bruchhausen II - SV Arnsberg 09 II	
7	A	18:28	SV Bachum/Bergheim II - SSV Stockum II	
8	B	18:41	DJK GW Arnsberg II - TuS Bruchhausen III	
9	C	18:54	TuS Oeventrop II - TuS Bruchhausen II	
10	A	19:07	TuRa Freienohl II - SV Hüsten 09 III	
11	B	19:20	SV SW Frömern II - TuS Vosswinkel II	
12	C	19:33	SV Arnsberg 09 II - SV Herdringen II	
13	A	19:46	SSV Stockum II - SV Hüsten 09 III	
14	B	19:59	TuS Bruchhausen III - TuS Vosswinkel II	
15	C	20:12	TuS Bruchhausen II - SV Herdringen II	
16	A	20:25	SV Bachum/Bergheim II - TuRa Freienohl II	
17	B	20:38	DJK GW Arnsberg II - SV SW Frömern II	
18	C	20:51	TuS Oeventrop II - SV Arnsberg 09 II	

Endrunde

Uhrzeit: 21:05 Uhr

Spielzeit: 1 x 10 min

Wechselzeit: 4 min

Nr.	Uhrzeit	Viertelfinale 1		Ergebnis	
19	21:05	-			
		1. Gruppe A	2. Gruppe B		
Nr.	Uhrzeit	Viertelfinale 2		Ergebnis	
20	21:19	-			
		1. Gruppe B	bester Dritter		
Nr.	Uhrzeit	Viertelfinale 3		Ergebnis	
21	21:33	-			
		1. Gruppe C	zweitbesten Dritter		
Nr.	Uhrzeit	Viertelfinale 4		Ergebnis	
22	21:47	-			
		2. Gruppe A	2. Gruppe C		
Nr.	Uhrzeit	Halbfinale 1		Ergebnis	
23	22:01	-			
		Sieger VF1	Sieger VF2		
Nr.	Uhrzeit	Halbfinale 2		Ergebnis	
24	22:15	-			
		Sieger VF3	Sieger VF4		
Nr.	Uhrzeit	Endspiel		Ergebnis	
25	22:29	-			
		Sieger HF1	Sieger HF2		